



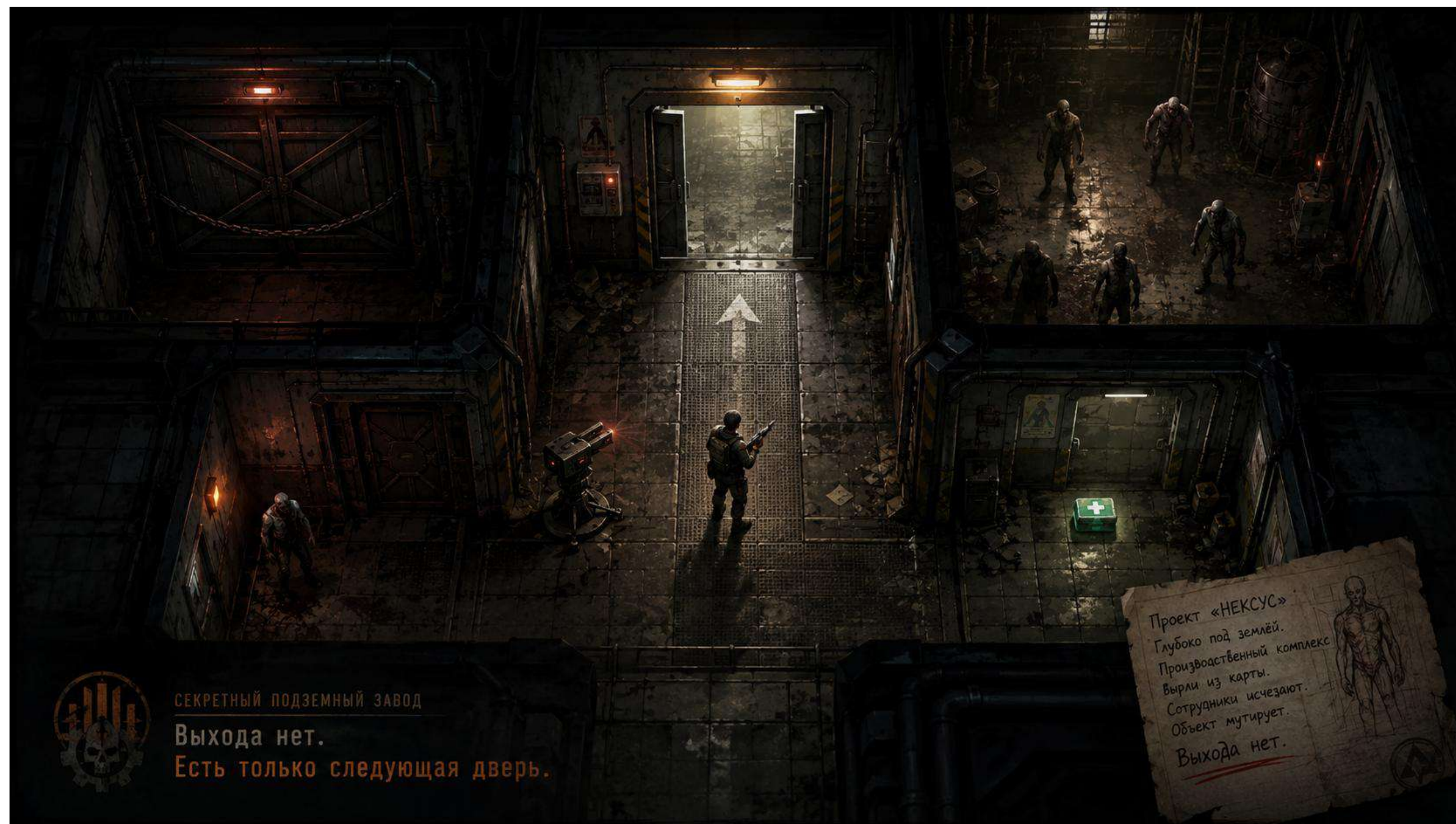
NO EXIT

Онлайн площадка

Руководитель: Александр Владимирович Овсянников (г. Курск)

Авторы: Вольвич Архип (г. Башкортостан),
Дон Дарья (Федеральная территория Сириус)

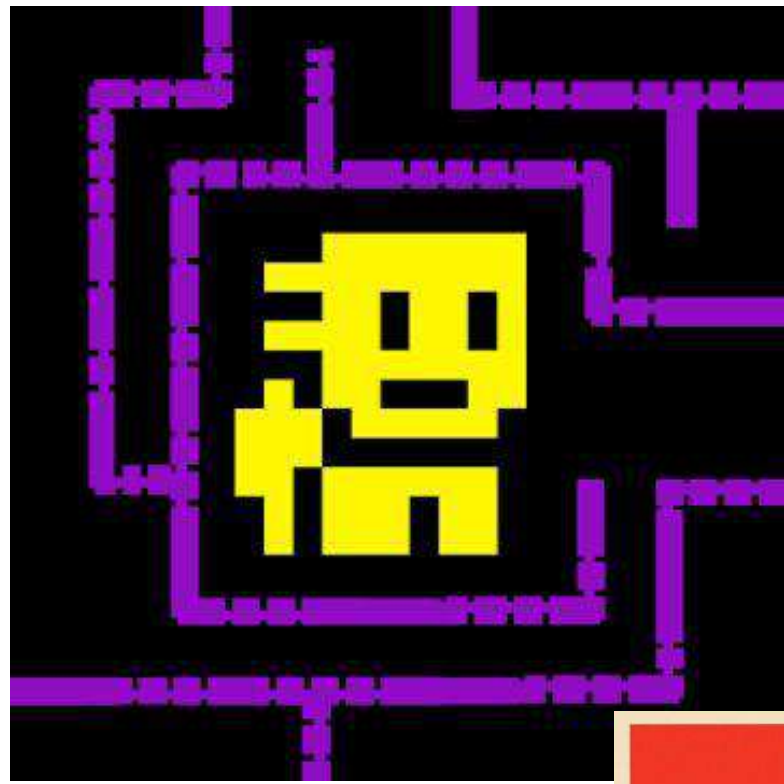
Идея проекта



«Выхода нет. Есть только следующая дверь.»



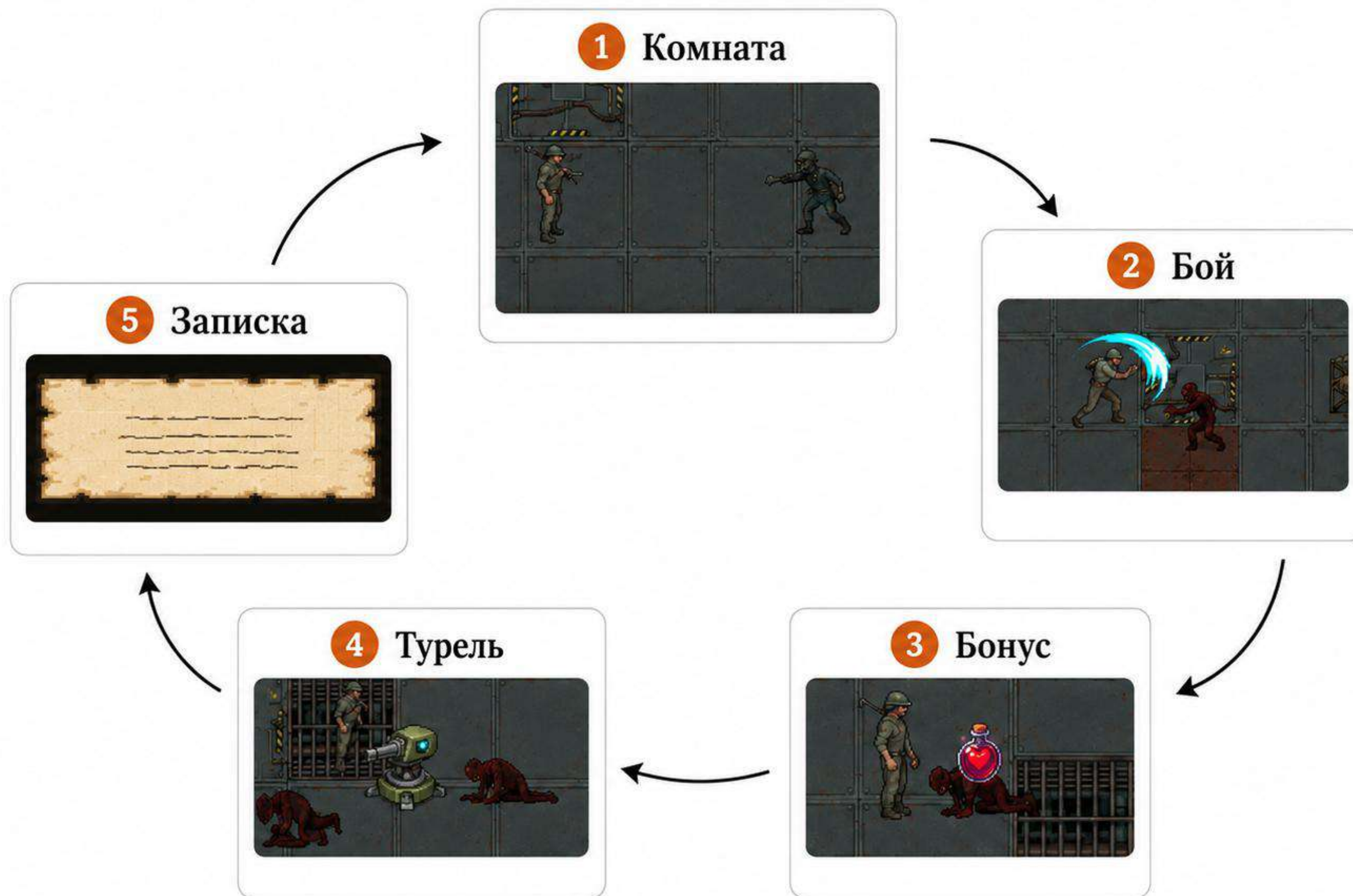
Вдохновители



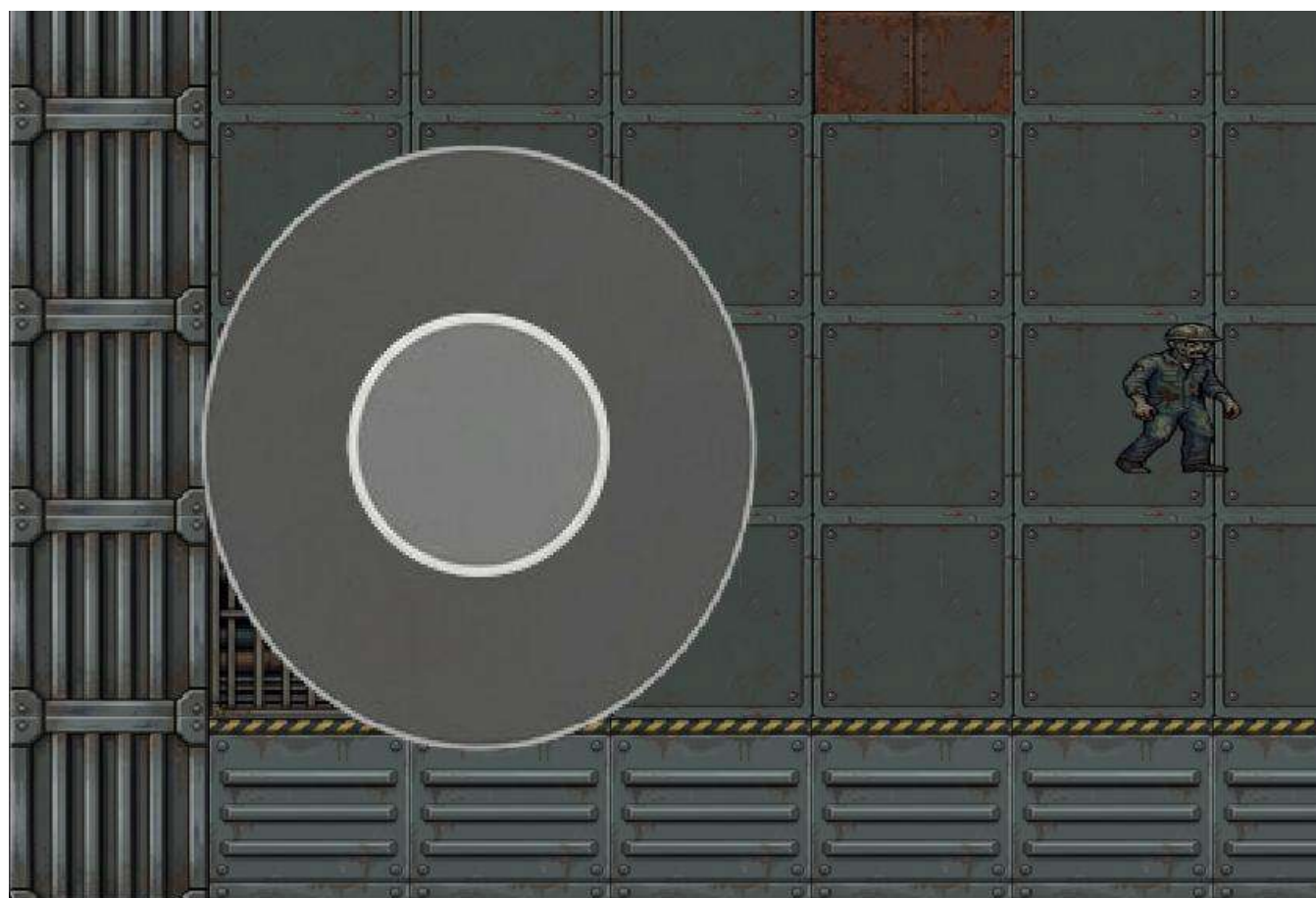
Tomb of the Mask
Soul Knight
ZAVOD / Overlord



Игровой цикл



Механики



Джойстики



Атака



Монеты и здоровье

Механики



Уничтожение всех врагов в
комнате



Восстановление жизни



Турели



Щит (Доп. жизнь)

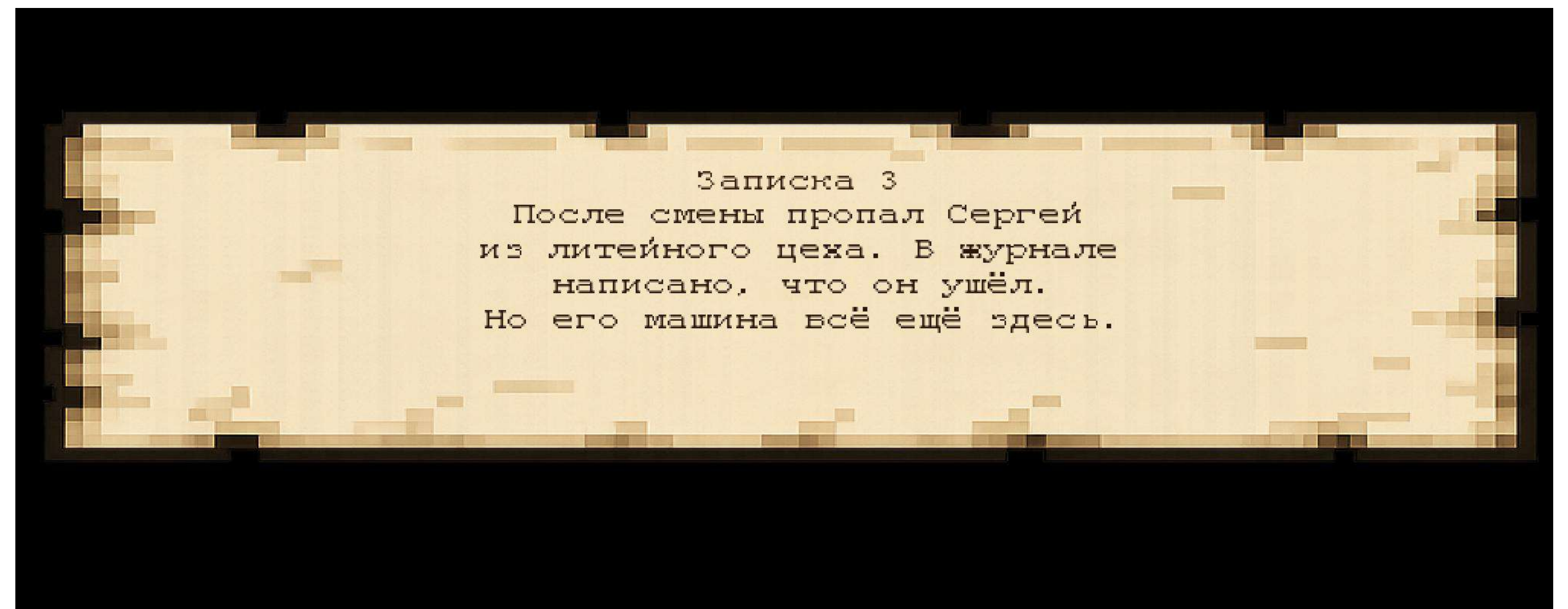
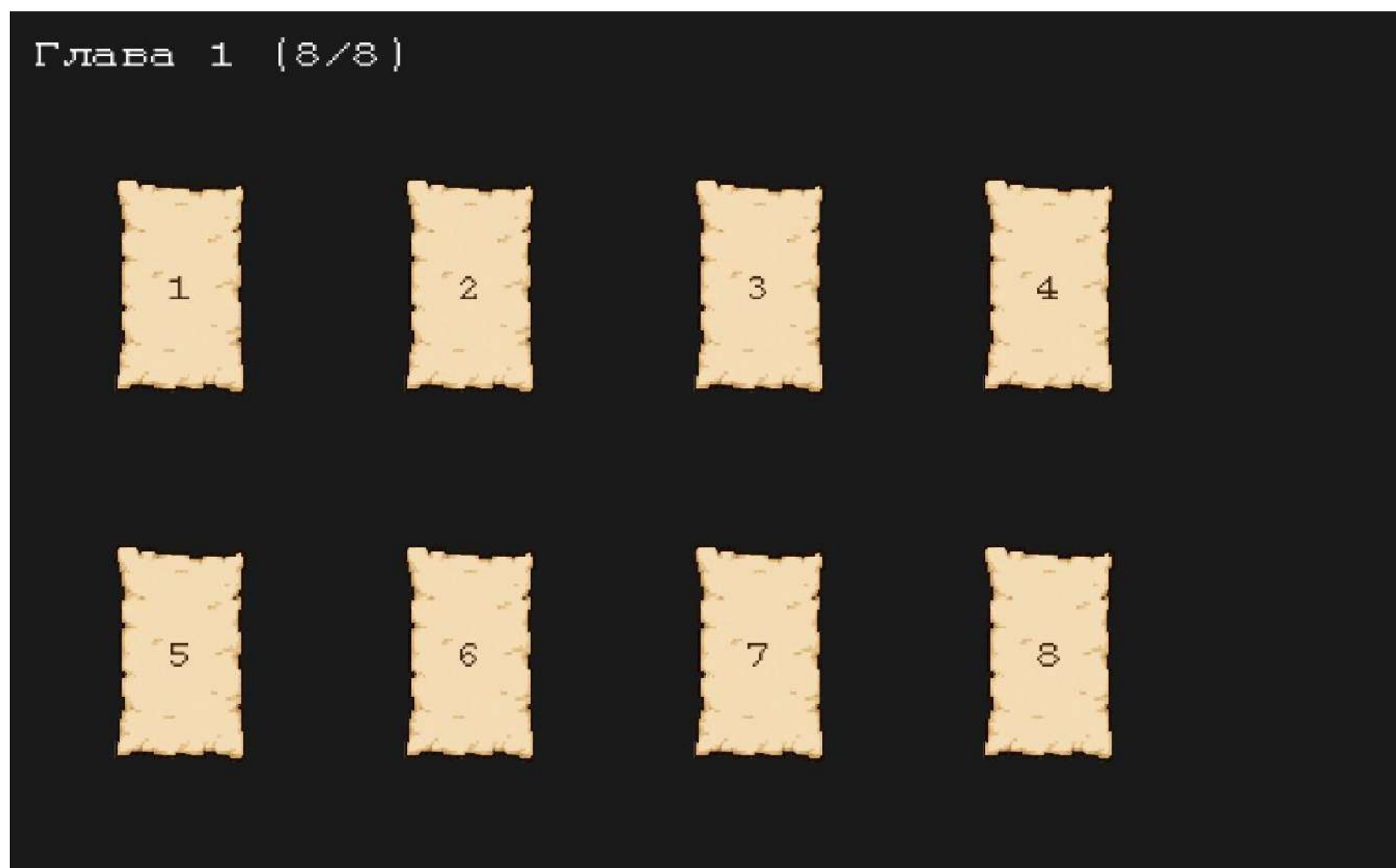
Механики

Динамическая сложность



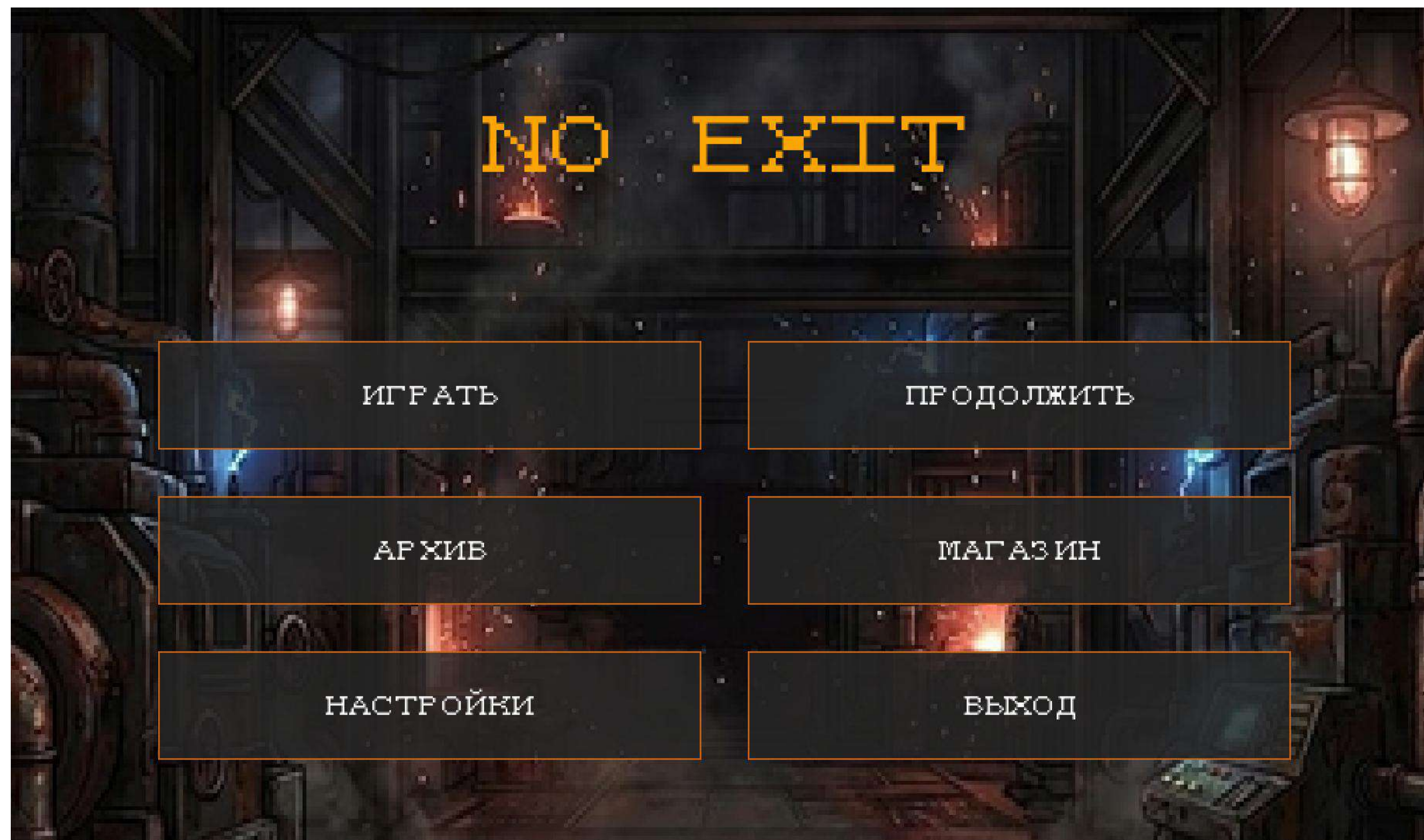
Механики

Сюжетные записки

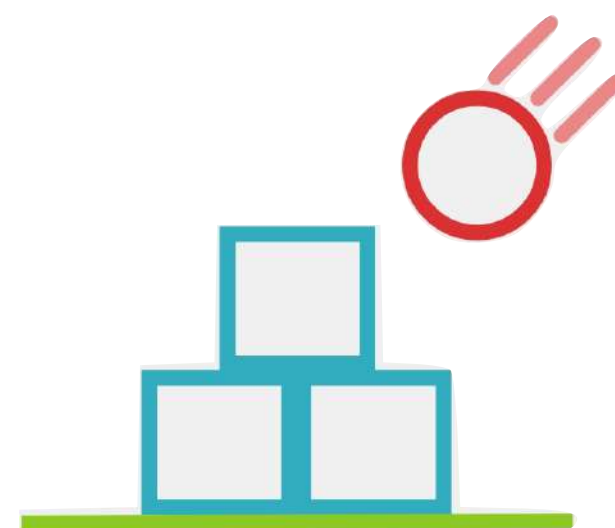


Механики

Сохранение прогресса



Технологии



Box2D



Планы на будущее

Геймплей:

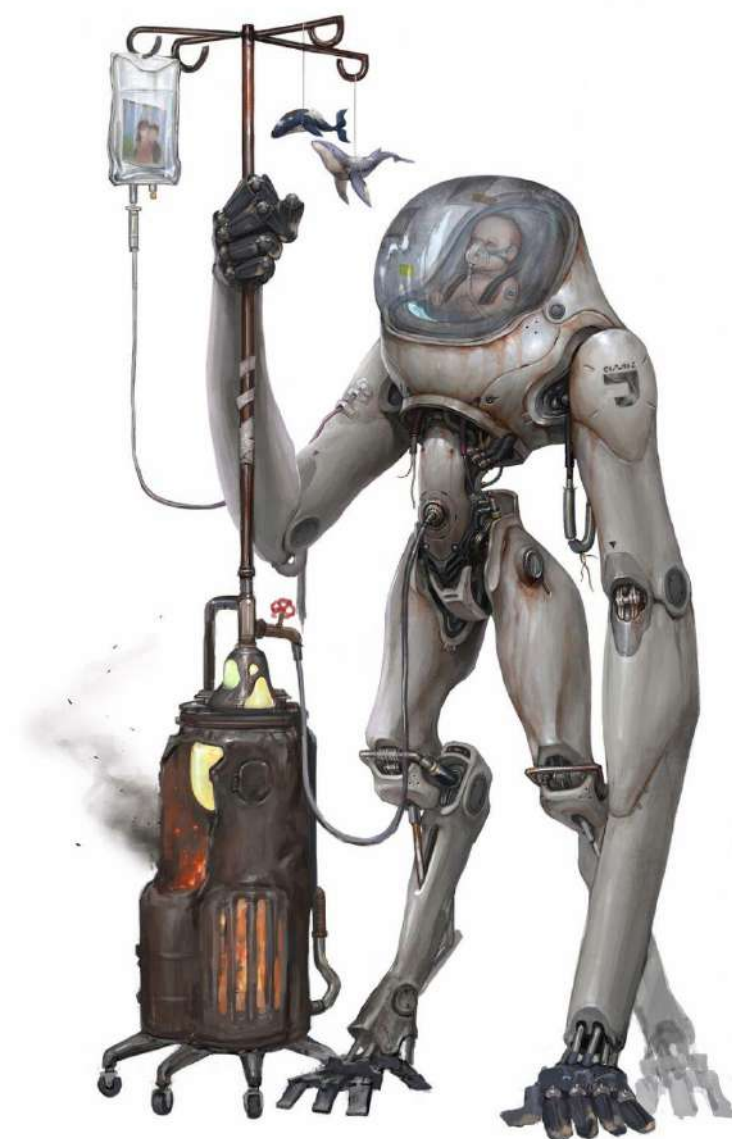
- боссы;
- секретные комнаты;

Сюжет:

- расширение системы записок;
- больше информации о заводе.

Прогрессия:

- разные персонажи;
- система достижений.

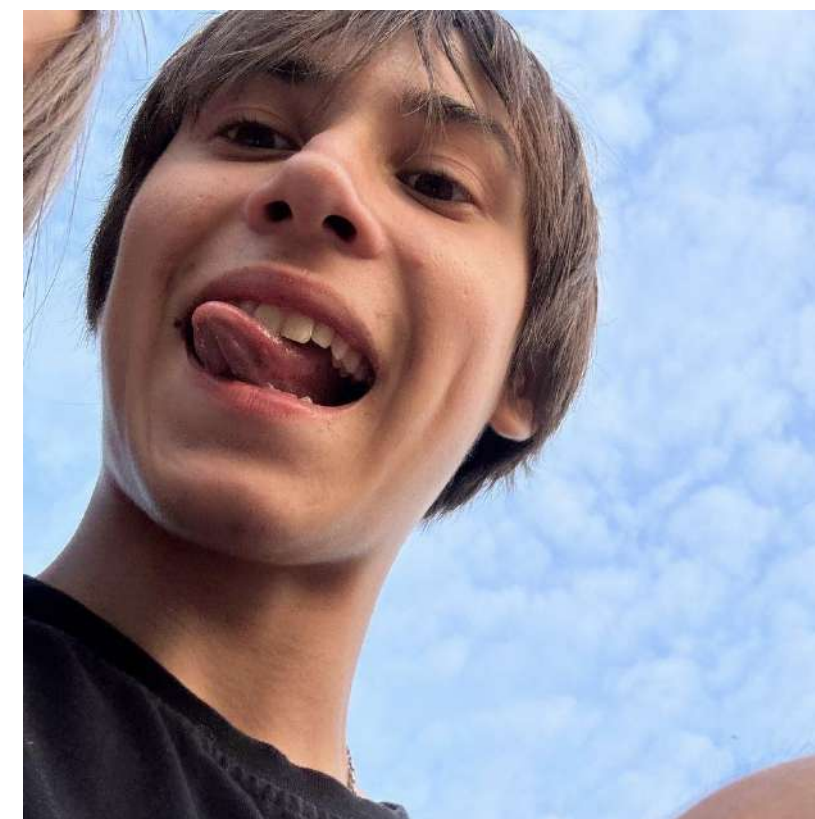


Наша команда



Дон Даша

Дизайн интерфейса, UI,
визуальная стилистика,
архив записок, магазин,
тестирование.



Вольвич Архип

Идея игры, реализация
основных механик, работа с
ассетами, анимациями и
звуковым сопровождением.

Спасибо за внимание!

