



KING OF LEGENDS

Авторы: Сергеев Даниил,
Константинов Александр

Руководитель: Миронов
Юрий Владимирович

Площадка:
ЦЦОД "IT-Куб" г.Канаш



KING OF LEGENDS

Показ видео

Процесс

Два игрока соединяются по wi-fi и
бьются на арене.



Проблемы современных игр:

Проблема №1

Нет PVP по
Wi-fi без
донатов

Проблема №2

Нет PVP без
Регистрации

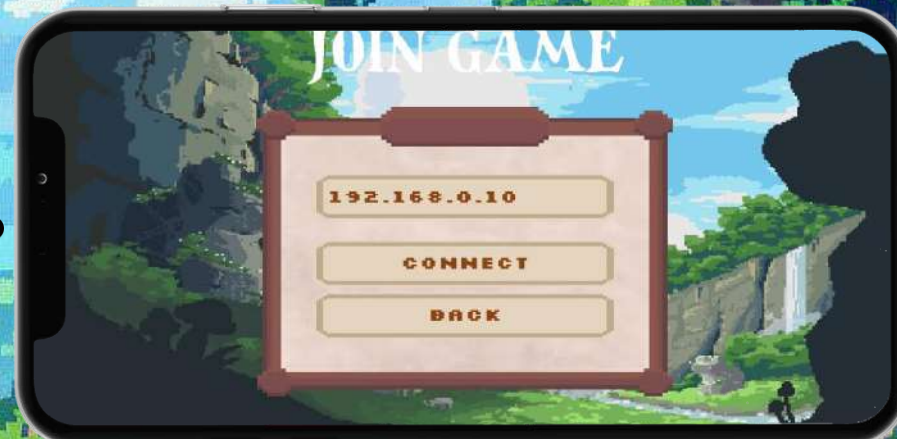
Проблема №3

Нет PVP с
прокачкой

Как это работает?

Сервер

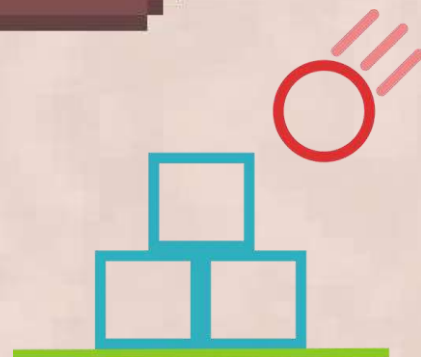
Клиент



TCP/IP + Сокеты

Ввод ip

Технологии



libGDX



TCP/IP



Java Serialization



Shared-Preferences

Интерфейс

Меню



Сервер



Клиент



Профиль



Настройки



Скиллы



Аналоги



Динамичный
платформенный файтинг



Простая система боёв и
огромный арсенал оружия

Планы на будущее

ИДЕЯ №1

Новые арены,
персонажи
и скилы

ИДЕЯ №2

Система
рейтинга

ИДЕЯ №3

Оптимизация
передачи
пакетов

KING OF LEGENDS

Спасибо за внимание!



Доступно в
RuStore