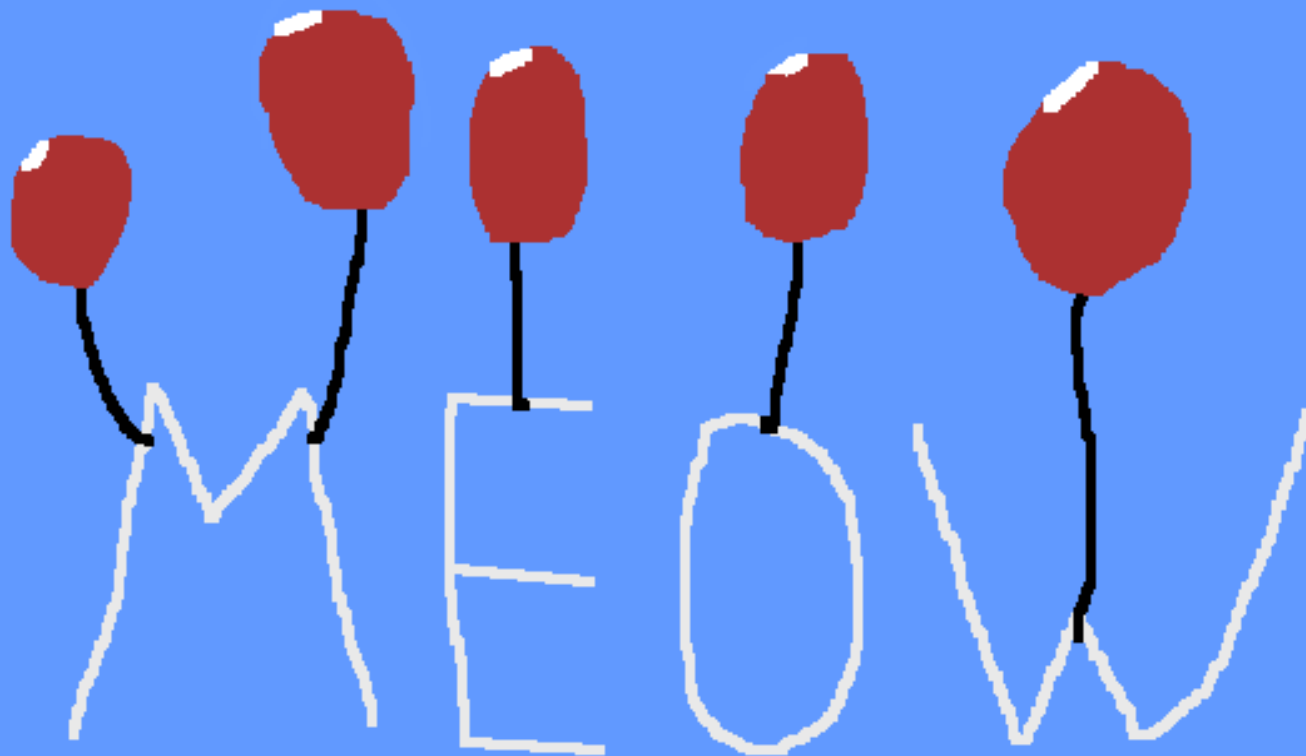




Авторы :

**Непретимов Владимир,
Егоров Тихон**

Руководитель :

**Александр Владимирович
Овсянников**

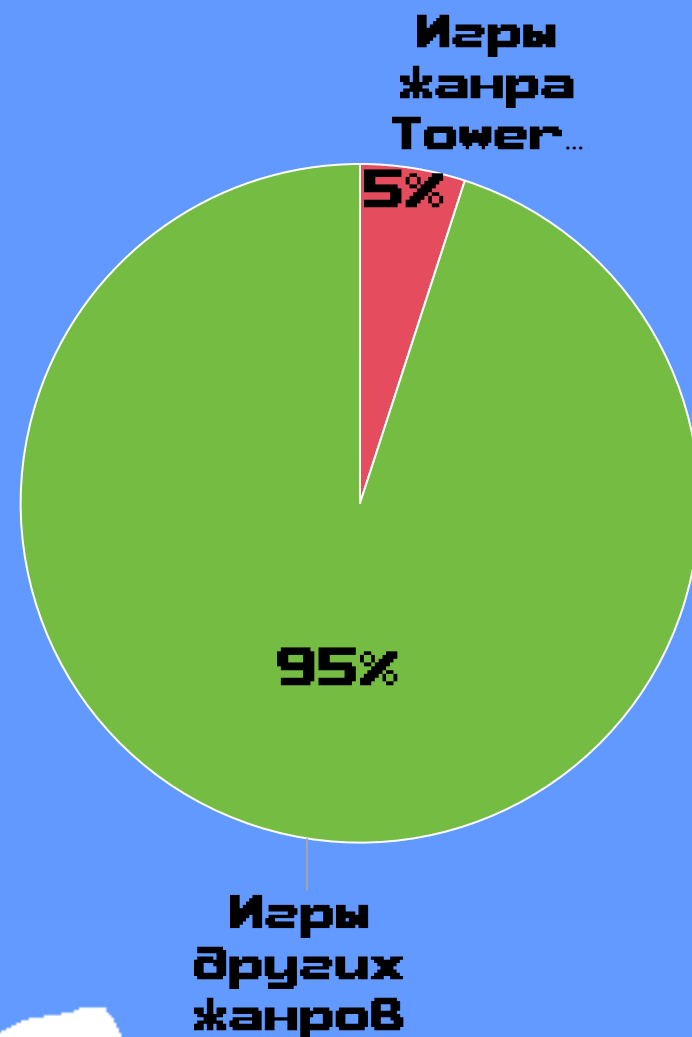
онлайн площадка

Актуальность

Жанр: Tower Defense

Платформа: android

Доля рынка



* по данным из steam

Идея проекта:

Динамичная игра на концентрацию Внимания



Технологии :

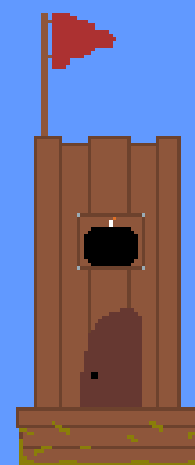
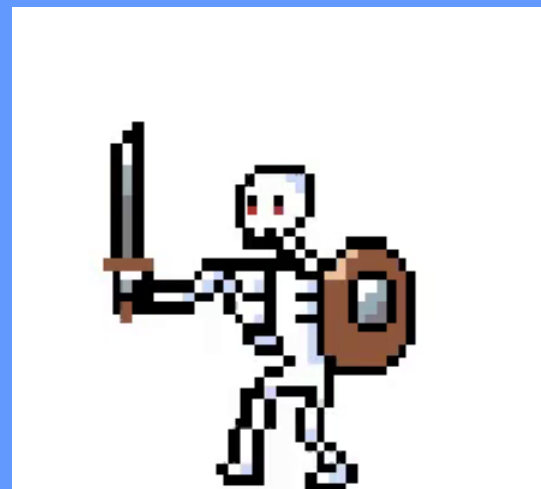
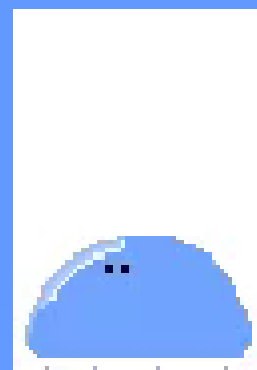
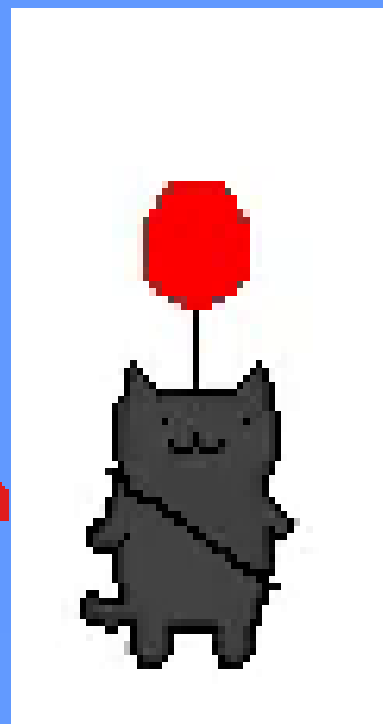
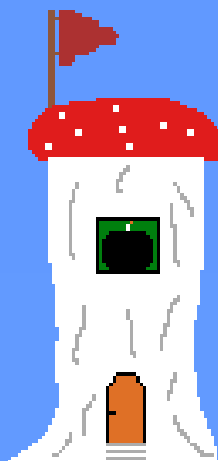
libGDX



Графика

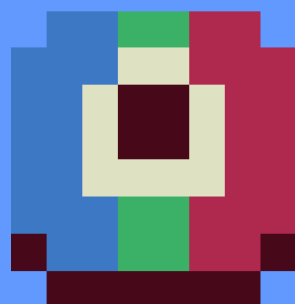
• стиль графики pixel art

Примеры :



Графика

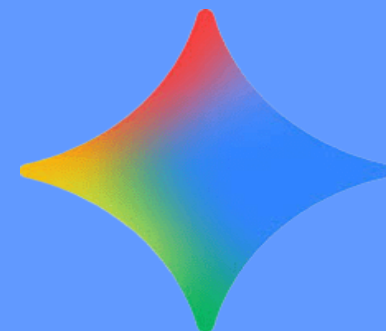
- приложение где разрабатывалась графика:



Pixelorama



TexturePackerGui



Gemini

Уровни :

1. Поляна.



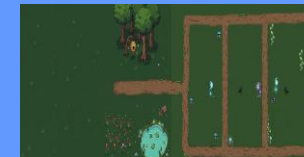
2. Пустыня.



3. Тундра.



4. Джунгли.



5. Грибной биом.



бесконечный режим.



Механики

Сейчас смотрим Видео



Планы на будущее

1. новые уровни и монстры
2. покупку рабочих
3. больше скинов



Уже доступно в Rustore



**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ!**