



Фитнес приложение Vitamove

Выполнил Марциненко С.Д. Преподаватель Токаревская С.А.







Идея и задачи





Идея — создание решения для поддержания здорового образа жизни путем отслеживания физических нагрузок и питания

Задачи:

- Создание удобного интерфейса для планирования и выполнения тренировок
- Предоставление возможности учета потребляемых калорий и нутриентов
- Объединение всего нужного для контроля ЗОЖ в одном приложении









△ Аналоги





>	Мобильное приложение	Отслеживание питания, тренировок	Отслеживание шагов и потребляемой воды	Наличие ии ассистента	Стоимость
	Gymstreak	Да	HET	ДА	\$20 в месяц
	FitnessOnline	ДА	HET	HET	250р. в месяц
	Vitamove	ДА	ДА	ДА	БЕСПЛАТНО







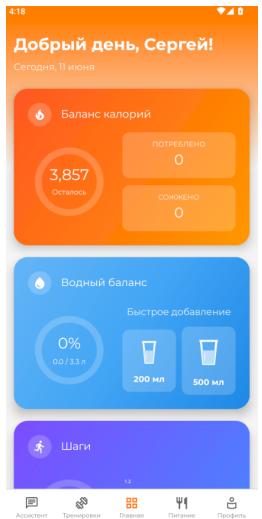






Дизайн



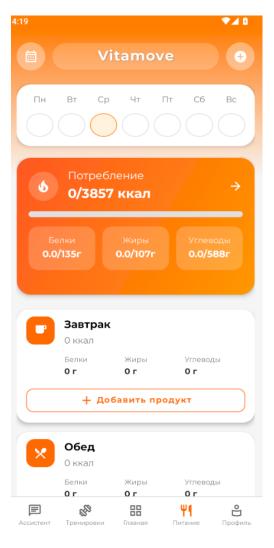






















Особенности реализации





- Приложение содержит 17 activity и 16 fragment'ов, в том числе:
 - MainActivity навигация между основными фрагментами
 - HomeFragment домашний экран с общей информацией
 - WorkoutFragment раздел тренировок
 - CaloriesFragment раздел учета питания и калорий
 - ProfileFragment профиль пользователя
 - **AssistantFragment** экран ИИ-ассистента
- Светлая и темная темы
- Данные хранятся локально в SQLite и облачно в Supabase
- Retrofit и OkHttp для сетевых запросов
- ML Kit для сканирования штрих-кодов
- Используются API OpenFoodFacts (распознавание штрих-кодов), API Supabase (доступ к облачной БД) и API GigaChat (ИИ-чат)











Тестирование



SMSUNG

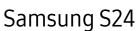
















Перспективы развития







- Детальный анализ тренировок
- Распознавание еды по фото с помощью ИИ
- Улучшение стабильности и масштабируемости приложения
- Добавление мультиязычного интерфейса
- Миграция на Kotlin и переход к Kotlin Multiplatform и Compose Multiplatform для кросс-платформенной разработки



















https://www.rustore.ru/catal og/app/com.martist.vitamove

Спасибо за внимание!







