

It-School Samsung

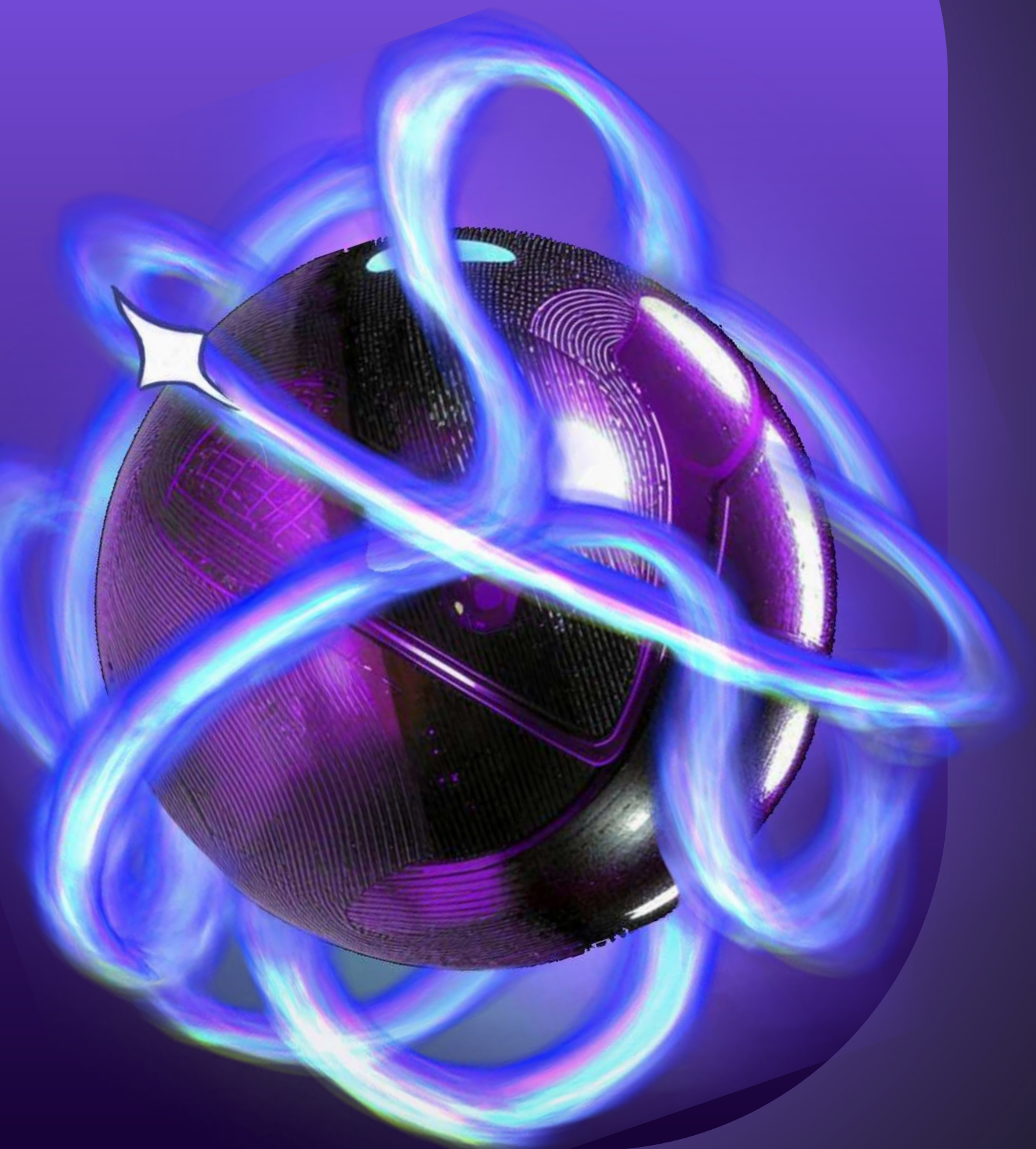
ИГРА СКРОЛЛ-ШУТЕР



Автор:
Дружина мария
Руководитель:
Шелихов Олег Юрьевич



ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

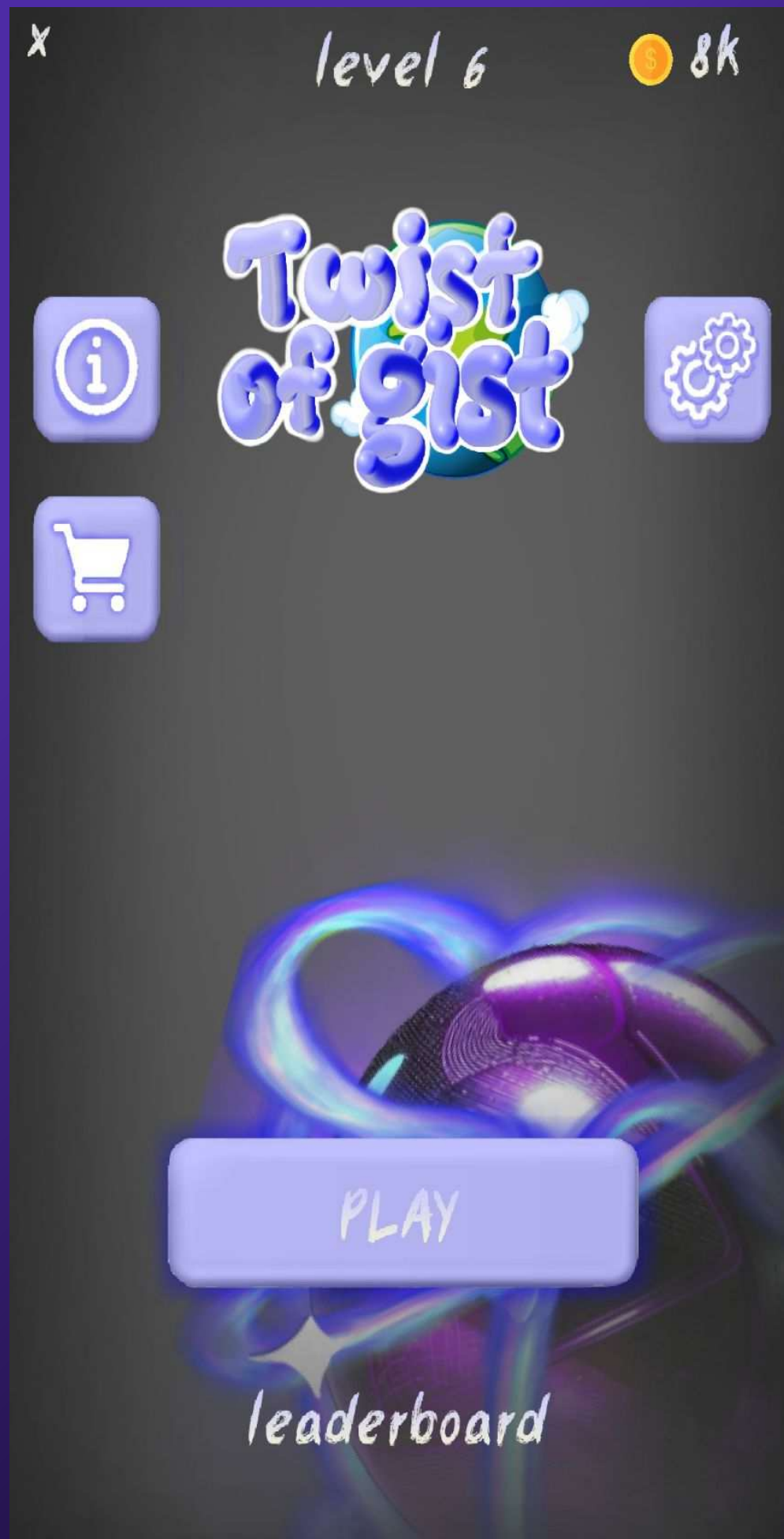


Разработать интересную игру

Реализовать различные уровни и добавить дополнительные активности

Научиться работать с библиотеками

Например, Firebase и Libgdx



ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ

TWIST OS GIST:

- состоит из уровней, логика ожидаемого поведения в которых отличается. Задача игрока - понять правила.
- имеет понятный и приятный интерфейс
- имеет систему улучшений(магазин)

БИБЛИОТЕКИ И ТЕХНИЧЕСКАЯ СОСТАВЛЯЮЩАЯ

© Main.java

Ядро игры

© ScreenGame.java

Игровой процесс, основная логика

© Levels.java

Управление уровнями

© Ship.java

Управление кораблем игрока



26 классов



36 изображений

lib
GDX



Firebase

ВИЗУАЛЬНАЯ СОСТАВЛЯЮЩАЯ



Большинство текстур нарисованы самостоятельно

Вспомогательные инструменты:



Back

12



ПЕРСПЕКТИВЫ РАЗВИТИЯ

TWIST OS GIST:

- Добавить возможность играть онлайн с другими пользователями на специальной карте с космическими препятствиями
- Добавить новые уровни и расширить магазин
- Выложить проект в общий доступ

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ